

Blackmail (die Erpressung)

Das Spiel wo Freundschaft einen Arm und ein Bein kosten könnte!

Gib acht! In diesem Spiel die Erpressung, bist du in der einen Minute Freund und in der anderen erpresst ihr euch gegenseitig!

Überprüfe die Aufstellung der Kameras und fange deinen Gegner damit ein, um dann mit den Erpressungsbriefen schnell reich zu werden! Hörst's sich einfach an? Denk noch mal nach! Lese noch mal um zu sehen was du für die aufregende Welt des Blackmail's benötigst.

Was solltest du in deinem Blackmailspiel vorfinden

1 das Blackmailspielbrett	2 Würfel
4 bunte Spielfiguren	40 bunte Kameras
40 Blackmailkarten	40 Post Office-Karten
40 bunte Briefe	Und Blackmail Geld

Spielregeln

Blackmail kann mit 2 oder 4 Spielern gespielt werden. Jeder Spieler wählt eine Farbe und dessen Spielfeld (collect salary & open mail). Jeder Spieler bekommt eine Kamera in dessen Farbe und 50.000 \$ in folgender Reihenfolge: 3 x 10.000\$, 3 x 5.000 \$ und 5 x 1.000 \$. Das Startgehalt beträgt für jeden Spieler 10.000 \$. (bewahren sie ihr Geld am Spielrand auf, da es des öfteren gewechselt wird)

Bevor sie das Spiel starten, ist es eine gute Idee, einen auszuwählen, welcher die Bank verwaltet (inkl. Die Kameras etc.) . Diese Person kann selbstverständlich selber mitspielen.

Jeder Spieler stellt seine Figur auf sein Feld. Jeder würfelt einmal, der mit der höchsten Zahl beginnt. Würfel nun mit beiden Würfeln und gehe die Anzahl der Augen. Es wird im Uhrzeigersinn gegangen. Wenn du deinen Zug beendet hast ist der nächste dran.

Post Office squares

Wenn du auf dieses Feld landest musst du einen Post Office Letter ziehen. Folge den Anweisungen auf der Karte und lege die Karte unter den Stapel.

Kamera Store squares

Wenn du auf diesem Feld landest hast du die Gelegenheit um eine Kamera zu kaufen. Falls du keine Kamera hast, die erste Kamera kostet dich 5.000\$. Jedes mal wenn du eine weitere Kamera kaufen möchtest, erhöht sich der Preis jeweils um 5.000\$.

Beispiel:

1. Kamera = 5.000\$
2. Kamera = 10.000\$
3. Kamera = 15.000\$

Usw. Um es dir zu vereinfachen zähle die Kameras die du schon besitzt.

Standortfeld

Dies sind Felder, wo der Standort und dein Startfeld also dein Heim oder Zuhause ist.

Die Fußgängerunterführung "-Eingang und "-Ausgang Felder, sind besondere Standorte. Lese die Subway Pass Card (im Post Office Deck) um mehr Infos über diesen Standort zu erhalten.

Ordne deine Überwachungskameras an

Wenn du einmal eine Kamera hast, kannst du mit der Erpressung anfangen! Du kannst deine Kamera (bei der nächsten runde, nachdem du sie gekauft hast) auf irgendein Feld platzieren, auch auf dein eigenes Startfeld, wenn du auf dieses landest. Nur eine Kamera darf jeweils ein Feld besetzen.

Auf ein kamerabesetztes Feld landen

Falls du auf ein Feld landest, welches schon von deiner Kamera besetzt ist, kannst du diese wieder mitnehmen und bei der nächsten runde woanders platzieren. Ist das Feld von einer Kamera des Mitspielers belegt, erhältst du einen Erpresser Brief vom Eigentümer der Kamera. Dieser Brief kommt dann an deiner Seite ans Spielbrett. Eine Kamera auf dem Startfeld des Mitspielers (dessen haus) zählt doppelt. Du bekommst also zwei Erpresser Briefe.

Kommst du auf dein eigenes Startfeld (dein Haus)

Stop auf deinem Feld, auch wenn die Augen auf deinem Würfel mehr Züge anzeige. Erhalte erst einmal dein Gehalt. Nun öffne die post die an deinem Feld liegt. Gib bekannt, mit welcher Farbe du beginnst. Lese erst eine Farbe komplett, bevor du mit den anderen Farben fortfährst. Für jeden gelesenen Brief entscheidet der jeweilige Erpresser, wieviel Geld er von dir fordert. Bist du nicht damit einverstanden, nimm eine karte (blackmail card) und zahle den entsprechenden betrag, der auf der karte angegeben ist. Akzeptierst du die summe des Erpressers, so zahle diesen und gib den Brief an den Erpresser zurück. Mach so weiter, bis du keine Briefe mehr hast. Dann ist dein Zug beendet.

Blackmail card (Erpressungsstapel FBI-Karte)

Ziehst du eine FBI karte, hast du Glück! Du darfst dir eine Kamera des Erpressers aussuchen und einziehen. Alle Mitspieler geben nun die Erpressungsbriefe an den Erpresser zurück. Der Erpresser Mus nun ins Gefängnis und Mus je nach Anzahl der zurückgegebenen Briefe solange aussetzen. Das Gehalt des Erpressers beträgt letztlich nur 5.000 \$.

Blackmail card (Erpressungsstapel Thug-Karte)

Wenn du eine thug-karte ziehst, hast du auch Glück! Es ist deine Gelegenheit, dir thug's für je 1.000 \$ zu mieten. Das schickt den Erpresser automatisch die nächsten drei runden ins Krankenhaus.

Blackmail card (Erpresser karten)

Ziehst du eine dieser karten, musst du die angegebene summe zahlen. Du darfst deine Kameras an die Bank verkaufen für je 5.000 \$. Kannst du nachdem du alles verkauft hast, den betrag dennoch nicht aufbringen, so bist du bankrott, und aus dem spiel raus.

Post Office deck salary card (Poststapel Gehaltskarten)

Ziehst du eine karte mit dem Daumen auf oder ab, Würfel einmal, dein Gehalt wird dann entweder je nach Augen x 1.000 \$ erhöht oder gekürzt. Dein Gehalt darf jedoch niemals weniger als 5.000 \$ betragen.

Lost Letter Card (Verlorene Briefe)

Ziehst du eine solche karte, kannst du dem Erpresser einen Brief zurück schicken.

Wrong address card (Verkehrt adressierte karten)

Nimmst du diese karte, so kannst du einen Erpresser Brief deiner Wahl an den Mitspieler geben, ob recht oder links neben dir, verrät die karte.

Read mail card (Lese die Briefe karte)

Ziehst du diese karte, musst du alle Briefe öffnen und lesen. Du darfst deine Spielfigur jedoch n dein heim führen.

Registered mail card (Registrierung karte)

Nimmst du diese karte, verwahr sie dir, bist du an deiner post vorbei kommst, und erhalte 5.000 \$. Danach lege die karte unter den Stapel zurück.

Nearest camera store card (Nächster Kameraladen karte)

Ziehst du diese karte, gehe zum Nächstliegenden Kameraladen egal ob er vor oder hinter deinem jetzigen Feld liegt.

Camera maintenance card (Kamera Unterhalts Karte)

Ziehst du diese karte, zahlst du der Bank für jede auf dem Spielbrett gesetzte Kamera 1.000 \$ unterhalt. (für nicht eingesetzte Kamera natürlich nichts)

Subway pass card (Fußgängeruntergrund karte)

Erhältst du eine solche karte, kannst du diese einsetzen, wenn du an einen Fußgängeruntergrund "Eingang" vorbei kommst, kannst du ohne zu würfeln zum Fußgängeruntergrund "Ausgang" vorgehen. Du wirst an allen Plätzen über einen Nebenweg vorbeikommen. Du kannst immer nur eine Untergrund karte besitzen, bis du diese benötigst.

P.I. Card (Privatuntersuchung karte)

Wenn du so eine karte ziehst, kannst du das bezahlen der Erpressung vermeiden. Du darfst nur eine dieser karten in deinem Besitz haben, du musst 1.000 \$ an die Bank zahlen, bevor du den post öffnest. Zusätzlich fallen kosten für den Service in höhe von 2.000 \$ an, welche ebenfalls die Bank erhält. Nach gebrauch der karte lege sie wieder unter den Stapel.

In Hospital or Prison (Krankenhaus oder Gefängnis)

Kommst du auf eins der zwei Felder setzt du deine Spielfigur dorthin. Während du dort bist, kannst du keine neuen Briefe verschicken. Haben Mitspieler Briefe von dir, dürfen sie diese erst lesen, wenn du entlassen worden bist. Hast du die erforderliche zeit gesessen so kannst du zurück nach hause ohne jedoch Gehalt einzuziehen. Zuhause musst du die post öffnen. Kommst du aus dem Krankenhaus zahlt du für die ärztliche Verpflegung zusätzlich 3.000 \$.

Winning the game (Ziel)

Wenn du alle Spieler in den bankrott gespielt hast oder jemand hat sein vermögen auf 250.000 \$ angehäuft, so ist derjenige der Sieger "Meister der Erpressung"

Losing / going bankrupt (Verlieren / Bankrott)

Hast du kein Geld und auch keine Kameras, so bist du Bankrott und hast das Spiel automatisch verloren.